

# **GUÍA DE PÚBLICO**

## **UNIDAD DIDÁCTICA A/5**

### **La Duración del sonido.**

#### **Bloque Escucha y Creación**

##### **1. JUSTIFICACIÓN DE LA UNIDAD:**

Se pretende con el desarrollo de esta Unidad que el escolar identifique y desarrolle el concepto de la cualidad del sonido DURACIÓN. De la forma habitual las pantallas se presentan desde la primera en que el alumno debe indagar para luego realizar actividades de control donde demuestre su grado de aprendizaje.

##### **2. APROVECHAMIENTO DE LA UNIDAD**

El mejor estímulo para el niño es la estimulación al juego con su familia o amigos. De esta manera, con objeto de superarse intentará perfeccionar el resultado obtenido en veces anteriores para llegar al fin del camino del conejo sin fallos. La labor de la familia en este caso es conseguir que el niño/a no se desaliente ante los primeros fracasos y persevere en la consecución del éxito en la página.

##### **3. FUNCIONAMIENTO DE LA UNIDAD:**

La Unidad se divide en dos partes:

Primera Parte: Como es habitual nuestro Mago nos invita a escuchar y observar los sonidos que proceden de los relojes de cuco. Una vez escuchados todos, se ha de pulsar la Tecla Intro para continuar con la actividad..

Segunda Parte: Observada la primera parte, nuestro amigo el conejo camina por el bosque y para poder seguir el camino se le plantean alternativas para escoger entre sonido corto o largo de forma aleatoria. En caso de éxito, puede continuar su camino. Las tres primeras equivocaciones le permiten iniciar el camino. A partir de la tercera, se le retorna a la página de la Primera parte para que afiance sus conocimientos.